

NOTES

| | |
|---|----|
| Искусство в Сети Лувр стал ближе к народу | 7 |
| Очки без проблем Окулиста заменит Интернет | 8 |
| DV+PC = connect Переходник IEEE1394–USB | 10 |
| Лучшее — враг хорошего Технология LightFrame 2 | 11 |
| Самый быстрый Athlon Тест Athlon XP 2100+ | 12 |
| Купите подложку Миллионерам-битломанам | 14 |
| СеBIT 2002 Обзор основных тенденций IT | 16 |
| Новые горизонты фотографии Пресс-конференция Epson | 24 |



Новые транзисторы с малым энергопотреблением

Процессор, остынь!

Сегодняшние процессоры неэффективны, так как они слишком много электроэнергии тратят впустую, излучая ее в виде тепла. Но теперь, кажется, поиски «холодного» процессора дали первые результаты

Технологии, которые позволят создать производительные транзисторы с малым потреблением электроэнергии, являются «чудо-оружием» разработчиков процессоров нового поколения. Ученым из Intel удалось сделать решительный шаг на пути создания «экономичных» микросхем: созданные ими два экспериментальных процессора, вошедшие в «гигагерцовую зону», потребляют на 70% энергии меньше, чем ныне существующие.

Прежние разработки процессоров показали: увеличение потребления электроэнергии процессорами нового поколения не позволяет достичь адекватной производительности. Эффективное использование электрического тока — это заявленная цель работы исследовательских лабораторий таких гигантов, как Intel, AMD, Apple, IBM.

На прошедшей в этом году Международной конференции по интегральным схемам в Сан-Франциско Intel продемонстрировала один из двух «экономичных» процессоров. Его транзисторы при переключении потребляют тока на 23% меньше, чем обычные процессоры. Еще более впечатляющим выглядит уменьшение так называемых токов утечки (тока, который «просачивается» из неактивных транзисторов в окружающие его кремниевые слои). Потери здесь сокращены на 71%. Все это значит, что данные экономичные процессоры, созданные

по 0,13-мкм технологии, способны работать на тактовых частотах 5–10 ГГц при комнатной температуре и безо всякого охлаждения. Новые технологии уже постепенно внедряются в производство. В будущем, создав структуры размером 0,065 мкм, Intel планирует полностью перейти на технологию «холодных» транзисторов. Новый PowerMac производства Apple уже сегодня использует кое-что из этой технологии. Не отстают и AMD с IBM, которые заявляют о своих намерениях в ближайшем будущем значительно уменьшить токи утечки.

Вместе с тем интересные работы ведутся и по другим направлениям. Массачусетский технологический институт (США), например, работает над созданием термодиода, способного превращать тепловую энергию в электрическую уже при 100°C. Для сравнения скажем, что на сегодняшний день это возможно лишь при температуре около 1000°. Преобразователи состоят из двух параллельных токопроводящих пластин, между которыми при воздействии на них тепла возникает электрический ток. Если ученым удастся снизить температурный порог возникновения тока, то можно было бы создать аккумулятор, который подзаряжался бы от тепла, вырабатываемого при работе процессора. Об этом только и мечтают владельцы ноутбуков. ■ ■ ■

А. М.



▲ Пока владельцам современных процессоров для охлаждения приходится использовать громоздкие кулеры, но, возможно, ситуация изменится

Лувр стал ближе к народу

Искусство в Сети

Не обязательно ехать в Париж или выбираться в египетскую Александрийскую библиотеку. Достаточно быть счастливым обладателем доступа в Интернет

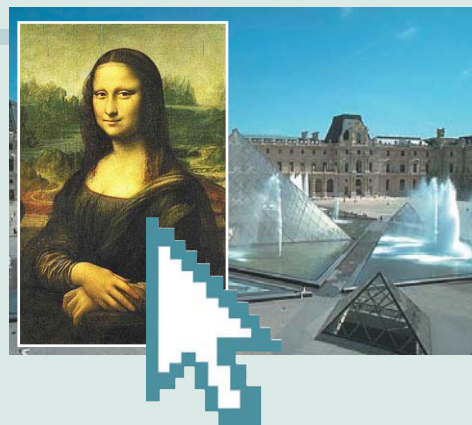
Признаемся, вряд ли у нас есть лишняя пара тысяч долларов, чтобы слетать в Париж на новую выставку Лувра... Да что там выставка! Многие вообще никогда не были в легендарном городе и не ступали по коридорам Лувра, не стояли часами перед портретом «Моны Лизы» кисти самого Леонардо. Но ведь каждому, кто хоть сколько-нибудь увлекается живописью, хочется посетить один из самых прекрасных музеев мира...

В некоторой степени это возможно и сейчас, в Интернете существует сайт Лувра (www.louvre.fr), где отображается часть постоянной экспозиции и можно, по крайней мере, получить общее представление о том, что же она из себя представляет. Однако что есть малая часть в сравнении с целым?

Прекрасно понимая это, в Лувре решили пойти на беспрецедентный шаг. Уже к будущему году в Интернете будут выставлены практи-

чески все экспонаты музея. То есть посетители получат возможность воочию лицезреть около тридцати пяти тысяч полностью трехмерных экспонатов и свыше ста тридцати тысяч полотен и рисунков. Причем некоторые из них можно будет увидеть лишь в Интернете — они хранятся в запасниках, поскольку слишком тяжелы, чтобы быть выставленными на всеобщее обозрение.

Кстати, выложить все свои архивы в Интернете решили не только в Лувре. В апреле открылся официальный web-сайт Новой Александрийской библиотеки, где на сегодняшний день насчитывается доступ к двумстам тысячам книг на английском, французском и арабском языках. Любопытно, что, как и в случае с Лувром, обращение ко всем данным совершенно открыто — любой желающий может прочитать источники, в том числе рукописи, не заплатив за это ни копейки.



Огромное здание Новой Александрийской библиотеки из стекла и бетона, возведенное недавно в Египте, было спроектировано норвежскими архитекторами. Что ж, неплохая идея практически параллельно открыться и в Интернете. Кстати, сама легендарная библиотека, созданная в Александрии за триста лет до нашей эры в период правления фараона Птолемея II, по праву считалась одним из семи чудес света. Создатели Новой Александрийской библиотеки хотят сохранить традиции, собрав под крышей нового здания около четырех миллионов книг, пятьсот тысяч карт, сто тысяч рукописей, порядка десяти тысяч бесценных древних фолиантов и, конечно же, бесчисленное множество собраний сочинений на компакт-дисках. Что ж, тоже чудесно по-своему... ■ ■ ■ П. Д.

Новый провайдер беспроводного доступа

Интернет от МСС

В московском регионе появился новый провайдер беспроводного доступа в Интернет. Эту услугу предлагает Московская Сотовая Связь под брендом «Аларис». Она была представлена на Бизнес-форуме «Мобильные системы»

Новый проект предусматривает развитие на территории Московского региона современной высококачественной сети беспроводного доступа в Интернет и предоставления услуг передачи данных. Проект заключается в построении сети беспроводного доступа в Интернет с использованием технологии FH-CDMA, применяемой для строительства сотовых сетей третьего поколения. Она гарантирует минимальную скорость передачи данных и качество обслуживания (QoS), а также возможность организации канала связи в короткие сроки — за 3–5 дней.

Каждому клиенту устанавливается радиомодем — фиксированный терминал, который не только обеспечит передачу данных со ско-

ростью до 2 Мбит/с, но и предоставит еще одну обычную телефонную линию. «Аларис» восстановит канал связи, направив антенну в сторону базовой станции.

Помимо собственно доступа, можно воспользоваться и дополнительными возможностями: организация виртуальных частных сетей (VPN), объединение локальных сетей удаленных офисов в единую сеть предприятия, удаленный доступ к корпоративным сетям и базам данных, хостинг, регистрация доменных имен.

Широкополосный беспроводный доступ обеспечивает высокоскоростную передачу данных и голоса, являясь превосходной аль-



тернативой традиционным решениям, основанным на проводной инфраструктуре, включая ISDN, xDSL и кабельные модемы.

Стоимость первоначального платежа для клиента при подключении составляет около \$1000: в нее входит и комплект абонентского оборудования, и установка системы. А минимальная абонентская плата составляет всего \$40. ■ ■ ■ В. П.

Galileo

И все-таки он завертится...

Что ни говори, а противостояние США и Европы все же существует. Свидетельством тому является конфликт между Пентагоном и Европейским Союзом вокруг европейской системы спутниковой навигации Galileo.

Не так давно Пентагон заявил официальную ноту протеста по поводу развертывания этой системы, мотивируя это тем, что передача сигналов будет вестись приблизительно на той же частоте, что и у американской системы GPS. Несколько европейских государств — Нидерланды, Германия, Австрия, Швеция, Дания и Британия — первоначально отказались принимать участие в проекте, засомневавшись в его экономической целесообразности. Однако позже Германия, Нидерланды и Британия все же сменили гнев на милость и согласилась внести свою долю. Таким образом, стоимость разработки будет оплачиваться министерствами транспортных коммуникаций европейских государств и Европейским космическим агентством. Первые выделили на разработку 450 млн евро, ЕКА выделило 550 млн евро. Это пока первый взнос; общая сумма оценивается в 3,4 млрд евро.



Запуск системы планируется на 2008 год, однако частные компании будут допущены к проекту не ранее чем в 2004 году. Предполагается, что Galileo обеспечит не менее 100 тыс. новых рабочих мест, что немало важно в свете проблем с безработицей в Европе. Кроме того, существование альтернативной европейской системы (не следует забывать об интересе к ней некоторых азиатских стран) позволит ослабить зависимость Европы от США. Россия также принимает участие в проекте, являясь одним из основных контрибьюторов. ■ ■ ■ А. П.



Окулиста заменит web-сайт

Очки без проблем

Выбор очков — дело серьезное. Кому с этим действительно повезло, так это японцам, которые получают вскоре колоссальный выбор оптики прямо в Интернете

Так получается, что рано или поздно большинству людей становятся нужны очки. Само по себе это не так уж и страшно — подумаешь, очки... Однако их выбор — сущий кошмар. Мало того, что сначала необходимо подобрать линзы, нужна еще и оправа. И вот с ней-то и начинается самое сложное. Нет, для какого-то типа лица подойдет чуть ли не любая. Но вот многим приходится побегать еще как — решительно ничего не к лицу.

Интересное решение этой проблемы предложила одна из основных компаний в Японии, производящих очки, — Vision Optic (www.vision-optic-mega.ne.jp). Она предложила своим покупателям пройти весь процесс выбора оптики прямо на своем web-сайте «Dokodemo Mega-ne», который откроется уже в октябре месяце.

То, о чем идет речь, на первый взгляд кажется невероятным. Дело в том, что Vision Optic создала такую технологию, которая позволяет проверить свое зрение прямо в Интернете. Это результат многолетних исследований, которые Vision Optic проводила совместно с компанией NEC и исследовательским институтом Kansai в Киото. И им таки действительно удалось создать что-то по-настоящему уникальное. Настолько, что в самом ближайшем будущем ни у одного японца не должно остаться никаких проблем с выбором оптики.

Что для этого потребуется? Для начала просто указать свой пол, возраст и точный вес на специальном web-сайте. Компьютер покажет вам затем ряд изображений, которые вы

должны разглядеть на мониторе с максимального возможного расстояния. Именно его вы и сообщаете системе, которая на основании всех полученных данных немедленно подбирает вам нужные линзы. В Vision Optic утверждают, что система была разработана на основании анализа зрения порядка семи миллионов человек, и точность определения нужных диоптрий никак не меньше 85%.

Дальше — еще интереснее. Вы просто загружаете в систему свою фотографию и начинаете подбирать оправу. Из десяти тысяч вариантов! Нет, вы только вслушайтесь в эту цифру. Такое количество очков и не перемеряешь. Однако выбрать при таком изобилии что-нибудь подходящее действительно не составляет никакого труда.

Кстати, покупая очки в интернет-магазине, вы экономите к тому же пятую часть их стоимости. Каково? Ничего удивительного, что в Vision Optic намерены уже в течение первых двух-трех лет работы нового сайта получить прибыль в размере порядка \$220 млн.

Нам в России, к сожалению, ничего подобного пока что не доступно. Более того, вы видели где-нибудь магазины, где можно было бы выбрать оправу не то чтобы из десяти тысяч, но хотя бы из одной тысячи вариантов? Уже фантастика, не правда ли?! Впрочем, надежда умирает последней. Хочется верить, что будет и на нашей улице праздник. А пока что хочется пожелать всем не портить себе зрение. Тогда и очки не понадобятся. А когда понадобятся, глядишь, и у нас все будет. ■ ■ ■ П. Д.

Французские ароматы

Интернет-погребок

Вы, конечно же, всегда мечтали иметь дома собственный винный погребок? Теперь для того, чтобы ощутить его атмосферу, уже не обязательно быть миллионером... Самая заветная мечта любого аристократа — иметь собственный замок с конюшнями во дворе и винным погребом в подвале. Про конюшни, впрочем, мы поговорим в другой раз, а вот что касается винного погребка — тут есть о чем рассказать и сейчас.

Дело в том, что позволить себе такую роскошь могут не то чтобы немногие, скорее избранные. А что было, так разве что подвальчик на даче. Ну да какие там вина? Все больше крупы, соленые огурцы и прочие еще с лета закатанные овощи.

И все же ощутить себя владельцем роскошного винного погреба сможет вскоре каждый желающий, и поможет нам в этом Интернет. Дело в том, что французская компания France Telecom совместно с АСИ разработала собственное устройство, позволяющее передавать запахи по Всемирной сети. Достаточно приобрести специальный гаджет с картриджем ароматов и подключить его к компьютеру, чтобы получить возможность получать прямо из Интернета самые разнообразные запахи виноградников и самых известных винных погребов. И все это — прямо в процессе опьяняющего веб-серфинга! Впечатляет, не правда ли?

Доподлинно известно, что картридж состоит из двенадцати базовых ароматов, синхронизация которых дает неповторимое ощущение. Создатели нового устройства обещают, что вы буквально почувствуете себя прогуливающимся по лучшим виноградникам Бургундии или даже ощутите характерный сырой запах знаменитых винных погребов. ■ ■ ■ П. Д.



DV + PC = connect

Переходник IEEE1394–USB

Японские умельцы упростили перенос цифрового видео в ноутбук. При помощи переходника его можно легко переписать с камеры на PC

Предположим, есть у человека ПК. Предположим также, что приобрел он еще и видеокамеру стандарта DV. А общаться они друг с другом не хотят: провода не подходят. Не то чтобы война стандартов, но все же неудобства возникают. Хорошо пользователям Mac: все последние модели оснащены необходимым разъемом, а пользователи ПК должны приобретать специальную PCI-карту. Особенно это актуально владельцам ноутбуков, так как далеко не все модели могут быть оснащены необходимым интерфейсом.

Японская компания Pixela предложила оригинальное решение для соединения между

собой видеокамеры и ПК посредством USB-порта. Это устройство, названное Mobile Carty представляет собой коробку с чипом декодера и два кабеля с разъемами USB и IEEE1394 соответственно. Производитель позиционирует его как «посредника» между именно ноутбуком и камерой, но ничто не мешает подключиться по USB-порту и к настольному ПК.

Помимо собственно переходника, в комплект входит программное обеспечение, предназначенное для работы с изображениями.

Сам чип является оригинальной разработкой компании, но продается пока только в Японии и стоит около \$80. ■ ■ ■ В. П.

Sun Microsystems

Java на службе игр

Компания Sun Microsystems намеревается опровергнуть расхожее заблуждение, что Java — слишком медленная технология, не подходящая для игр. На проходящей в этом году конференции разработчиков игр (Game Developers Conference) Sun опубликует доклад об использовании Java для разработки игр. Java Games Profile — и есть тот самый документ, который будет опубликован. История его достаточно интересна.

Осознав необходимость улучшения Java как языка для разработки игр, компания собрала на несколько дней в городе Санта-Клара ведущих разработчиков и предложила им составить список недостатков Java в отношении игр и внести свои предложения.

Возникает вопрос: «Зачем язык Java нужен разработчикам игр?» Дело тут в его кросс-

платформенности.

Многие программы, написанные на Java, можно без перекомпиляции запускать на любой другой платформе, имеющей виртуальную машину Java, что в случае с играми позволяет сократить расходы на портирование игр под другие платформы, а также снимает большинство вопросов пользователей по поводу «как мне запустить в моей ОС игру, которая существует только для другой ОС».

Учитывая то, что виртуальная машина Java (JVM) уже реализована для Windows, Linux, Mac OS, Solaris и линейки ОС для карманных компьютеров, задумка не так уж и плоха. Вопрос, как всегда, упирается в успешность реализации проекта. ■ ■ ■ А. П.



Технология LightFrame 2

Лучшее — враг хорошего

На сегодняшний день большинство, если не сказать все, производители мониторов в мире добились примерно одинаковых технических характеристик своих продуктов. Конечно, все мониторы разные, у каждого своя «начинка» и своя «изюминка»

Но один недостаток присущ практически всем мониторам. В разных приложениях (окнах) яркость изображения может сильно розниться. Разумеется, большинство пользователей с этим встречаются не так часто. Однако в случае просмотра DVD-фильмов или фотоколлекции, ситуация меняется, и пользователи начинают перенастраивать свои мониторы, дабы получить лучшую картинку.

Обычно изменениям подвергаются настройки яркости и контрастности. У такого метода есть серьезный недостаток: после просмотра фильма монитор приходится перенастраивать обратно. Почему бы не сделать так, чтобы во время просмотра фильмов цветопе-

редача изменялась до требуемого значения автоматически? Таким вопросом решили заняться в фирме Philips и разработали технологию, получившую название LightFrame. Суть технологии в том, что пользователь выделяет мышью на экране требуемую область, в которой будет производиться просмотр. ПО обрабатывает сигнал и пересылает монитору на обработку. Микропроцессор, расположенный в мониторе, принимает и обрабатывает сигнал, после чего луч изменяет яркость и контрастность в выделенной зоне.

Эта система работает с любыми видеокартами. Изменять уровни яркости и контрастности не требуется, так как микропроцессор рас-



считывает оптимальный режим самостоятельно. Поскольку прогресс не стоит на месте, Philips разработала новую систему, LightFrame 2. Основное отличие состоит в том, что программное обеспечение умеет распознавать запускаемые приложения и автоматически определять границы подсвечиваемой зоны. Стандартно программа распознает приложения Internet Explorer и Windows Media Player, однако пользователь может добавить в этот список любую другую программу. К сожалению, ПО работает только под управлением MS Windows и Mac OS. ■ ■ ■ Н. Л.

В ритме будущего!

Центр
Вашей
Цифровой
Вселенной

Компьютеры
"МИР"
на базе
процессоров
Intel® Pentium® 4
с тактовой частотой
от 1,3 ГГц



сертифицированы
Росстандартом

всестороннее
тестирование

гарантия на
системные блоки
2 года

предустановка
лицензионного
программного
обеспечения

гарантийное
обслуживание и
послегарантийное
сопровождение

Компьютер любой
конфигурации
под заказ
БЕЗ ПРЕДОПЛАТЫ!

Салоны-магазины

M M M

"ВАНХ"
БВЛ, пав.№71 и пав.№2 ТК "Регион"
тел.: (095) 785-1-785

"Улица 1905 года"
ул. Мантулинская, д.2
тел.: (095) 205-3524

"Бабушкинская"
ул. Сухонская, д.7а
тел.: (095) 472-6401

www.fcenter.ru

Переходники

Дешевеет ввод информации

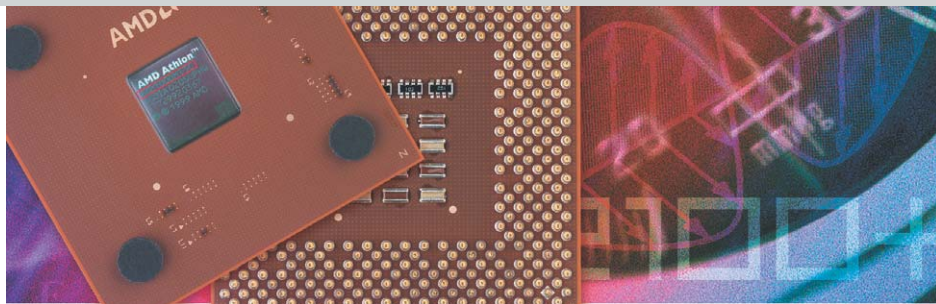
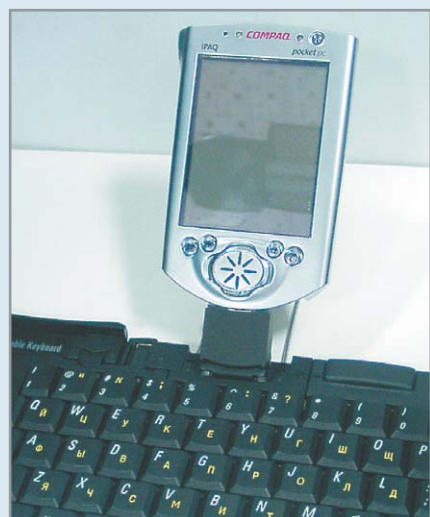
Компания «Мак Центр» представила на рынок уникальный продукт: адаптер для использования клавиатур Palm Portable с наладонными компьютерами Compaq iPaq серий 3600 и 3800. Преимущество такой связки в простоте конструкции и меньшей в полтора раза по сравнению с оригинальной Stowaway клавиатурой стоимости.

Для работы Compaq iPaq требуется всего один небольшой драйвер внешних клавиатур Uniboard — он включен в комплект поставки. Также к изделию прилагается специальная прокладка, чтобы КПК прочно фиксировался на посадочном месте. Она необходима в силу большего размера Compaq iPaq.

В скором времени планируется выход аналогичных переходников для Palm m500, Sony Clie и Jornada 560 и других карманных компьютеров.

Клавиатура Palm Portable — один из самых популярных и оригинальных аксессуаров для Palm. В сложенном виде она едва превышает по размерам сам карманный компьютер, а в разложенном превращается в клавиатуру, оснащенную удобными клавишами с вертикальным ходом, которая немногим отличается от клавиатур дорогих ноутбуков.

Несмотря на уникальность и оригинальность продукта, его экспортный потенциал невелик. Возможно, где-нибудь в мире, помимо России, и есть еще большие запасы клавиатур к уходящим с рынка моделям Palm, но это маловероятно. ■ ■ ■ А. Е.



Athlon XP 2100+: первый тест

Самый быстрый из Athlon

AMD продолжает увеличивать рабочую частоту своего самого производительного процессора — Athlon XP. Мы перед задачей номера смогли его протестировать и сравнить с процессором Pentium 4

Итак, AMD все сильнее подстегивает свою самую «резвую лошадку» — Athlon XP. У нового процессора с платформой Socket 462 (кодовое наименование Palomino) значение мультипликатора увеличено до 13, что позволило получить реальную тактовую частоту 1733 МГц (для сравнения: у Athlon XP 2000+ значение мультипликатора 12,5).

В остальном внутреннее устройство нового процессора AMD такое же, как и у остальных процессоров серии Athlon XP. Так, произведенный в Дрездене процессор, как и прежде, изготовлен по 0,18-мкм технологии, имеет L1-кэш объемом 128 Кбайт и 256 Кбайт кэш L2, поддерживает частоту системной шины 133 МГц.

Тестируемый процессор работал на материнской плате Abit KR7A-Raid (с чипсетом VIA

KT266A) и «противостоял» процессорам Pentium 4 (Northwood), один из которых имел тактовую частоту 2 ГГц, а другой — 2,2 ГГц.

По общему результату Athlon XP 2100+ с DDR SDRAM превзошел оба процессора Pentium 4. Маленьким, но очень важным исключением стал тест Sysmark 2001, в котором «братья» Northwood сумели быть на равных с новым Athlon XP 2100+. Если же процессоры Pentium 4 имели память от Rambus, то они доставали своего соперника по всем позициям.

Оценивая результаты противостояния Athlon XP 2100+ только с Pentium 4 (2,2 ГГц), следует признать результат скорее ничейным, так как в разных тестах процессоры вели себя по-разному, и вперед незначительно вырывался то один, то другой соперник. ■ ■ ■ А. М.

| | Чипсет/ Память | Q3A, demo001, fps | Expendable, fps | 3DMark 2001 SE, баллы | Sysmark 2001, баллы | DivX 4.12, с |
|---------------------|-----------------------|-------------------------|--------------------|-----------------------------|---------------------------|--------------|
| Athlon XP 2100+ | VIA KT266A/ PC2100 | 228 | 144 | 9637 | 188 | 179 |
| Athlon XP 2000+ | VIA KT266A/ PC2100 | 221 | 140 | 9432 | 184 | 186 |
| Pentium 4 (A) 2 ГГц | i850/ PC800 | 226 | 119 | 9016 | 193 | 191 |
| Pentium 4 2,2 ГГц | i850/ PC800 | 239 | 128 | 9358 | 211 | 178 |
| Pentium 4 (A) 2 ГГц | i845D/ PC2100 | 212 | 111 | 8612 | 189 | 200 |
| Pentium 4 2,2 ГГц | i845D/ PC2100 | 223 | 119 | 8888 | 202 | 191 |

Редакции журнала CHIP
требуется на постоянную работу
квалифицированный дизайнер.
Опыт работы в иллюстрированных изданиях более 3 лет
и московская прописка обязательны.
Телефон: 787-3388. E-mail: akokourov@ichip.ru

Intel Pentium 4

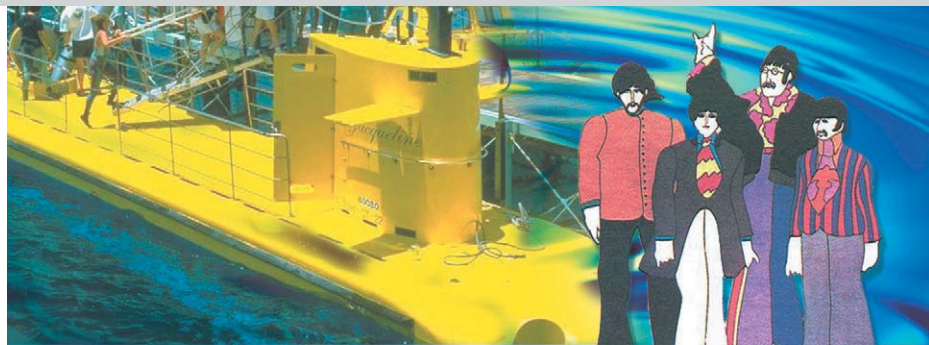
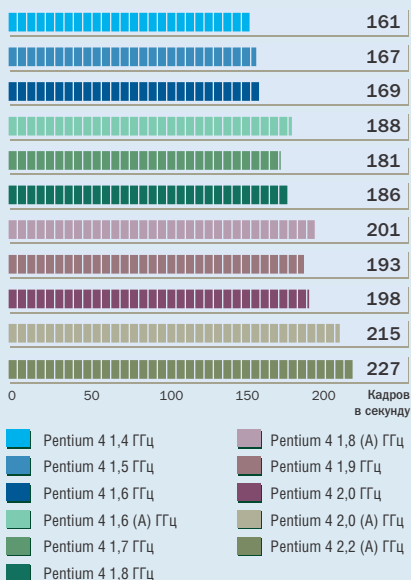
Экспресс-тест

Процессор Intel Pentium 4 преодолел предел в 2 ГГц в августе 2001 года и планирует достичь в четвертом квартале 2002 года частоты в 3 ГГц. Как заявляет Intel, архитектура процессора Pentium 4 способна работать и при больших частотах, например 10 ГГц.

На сегодняшний день линейка Pentium 4 для Socket 478 представлена достаточно большим количеством моделей с разной частотой, разброс цен на которые составляет от двух-трех долларов до нескольких сотен. И определить, какая именно модель лучше подойдет, достаточно сложно. Поэтому мы провели тест процессоров Pentium 4 с частотами от 1400 до 2200 МГц и предлагаем вашему вниманию сводную таблицу результатов теста в OpenGL-игре Quake 3 Arena. Для тестов мы использовали материнскую плату Asus P4B266 на чипсете i845 с поддержкой памяти DDR SDRAM, 256 Мбайт оперативной памяти спецификации PC2100 (cas-2), видеокарту от Asus V8200 на чипе GeForce 3 и жесткий диск IBM DTLA-307030, звуковую карту Creative SoundBlaster Live! 5.1. Все тесты проводились под управлением ОС Windows 98 SE и драйверов Detonator 12.41.

Вывод: хотя зависимость прироста производительности от повышения тактовой частоты практически линейная, можно наблюдать скачки производительности при переходе на CPU Northwood. ■ ■ ■ Н. Л.

Quake 3 Arena, 640x480, 16 bit



Желтая субмарина в тихой гавани

Купите подлодку

Помните знаменитую битловскую песню «Yellow Submarine»? Теперь вот при наличии n-го количества денег вы можете стать владельцем собственной желтой подлодки

Кто из нас не заслушивался в детстве битловскими песнями, представляя себя то путешествующим по клубничным полям, то бороздящим глубины океана на миниатюрной желтой субмарине... К сожалению, время вносит свои коррективы. Вокруг не осталось ни фруктовых полей, ни норвежских лесов. Однако над чем время не властно — так это над желтой подводной лодкой. Просто потому, что она давно уже существует не только в нашем прожженном воображении, но и на самом деле. Более того, даже не одна.

В 1993 и 1994 годах компания Government Liquidation (www.liquidation.com) построила аж две подводные лодки класса Voyager, длина которых составляет двадцать два метра, а

вес целых 98 тонн. Каждая из желтых лодочек вмещает 48 пассажиров, изначально они строились для подводных экскурсий и погрузились на глубину неподалеку от знаменитых пляжей Гонолулу.

Впрочем, вероятно, туристам наскучили сорокапятиминутные экскурсии, а может, просто компания стала испытывать некоторые финансовые затруднения, но как бы там ни было — теперь обе желтые субмарины решили продать на онлайн-аукционе. Стартовая цена каждой — \$3,8 млн.

Владельцы рассчитывают, что их собственностью заинтересуются как просто богатые прожигатели жизни, так и туристические компании. ■ ■ ■ П. Д.

AOL и Gecko

Измерь браузер

И снова в Штатах меряются браузерами, к чему непосредственно причастна WebSideStory, опубликовавшая результаты исследований. Netscape, как и ожидалось, снова терпит поражение от IE, потеряв пять из кровью добытых 12%, что при несложном арифметическом подсчете дает 7%, в то время как IE используется в большинстве случаев, причем 30% оттянула на себя текущая версия 6.0. Определенные надежды давний противник Microsoft — компания AOL — возлагает на возможный переход к браузеру на основе Gecko — рендерингового «движка» для Mozilla. Скорее всего, это будет какой-то новый браузер, что не так



уж невероятно, сейчас ставится вопрос о том, чтобы выпускать Gecko отдельным модулем: это еще больше упростит написание приложений на основе этого движка. Уже сейчас существуют три браузера на основе Gecko, распространяемых с открытыми кодами: один для Windows и два для unix-like ОС. В общем, Gecko вполне может получить еще одну жизнь в качестве сердца для браузера AOL 8.0. Ну а в России деньги вокруг браузеров пока не крутятся, может, оно и к лучшему? Мы ведь и так знаем, кто лидер... ■ ■ ■ А. П.

Обзор подготовили: Дмитрий Васильев, Петр Давыдов, Александр Евдокимов, Николай Левский, Максим Макаренко, Антон Мокрецов, Василий Прозоровский, Александр Прокудин